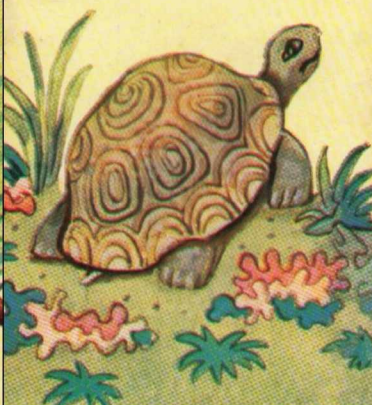


10



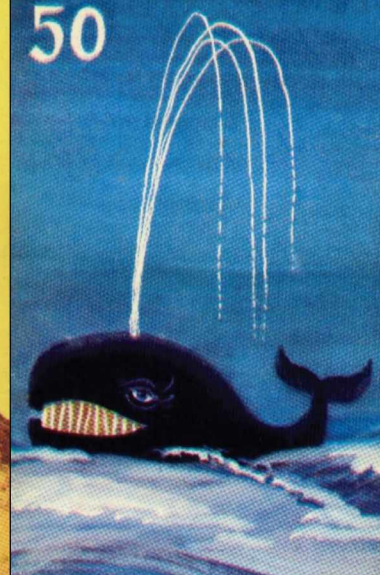
5



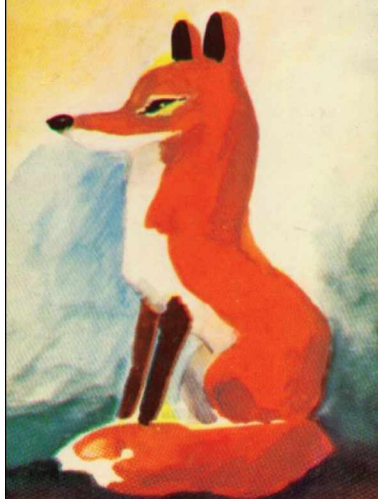
50



50



20



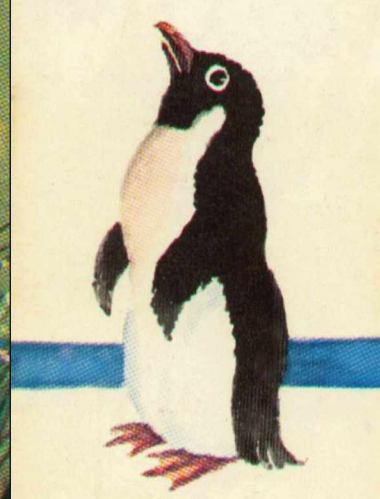
20



15



15



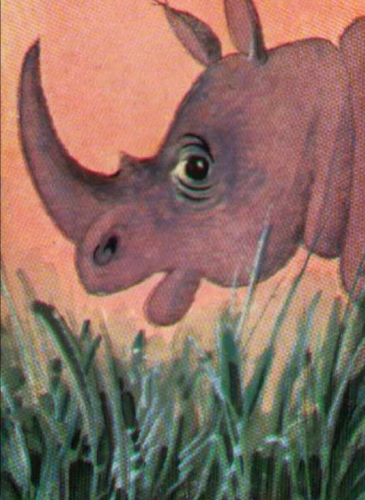
0



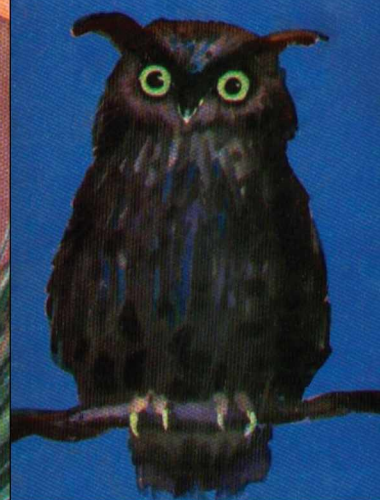
25



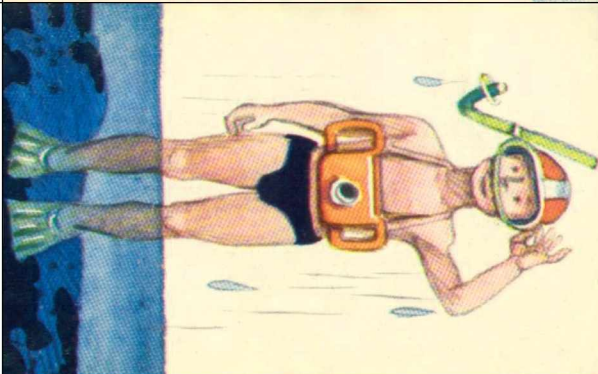
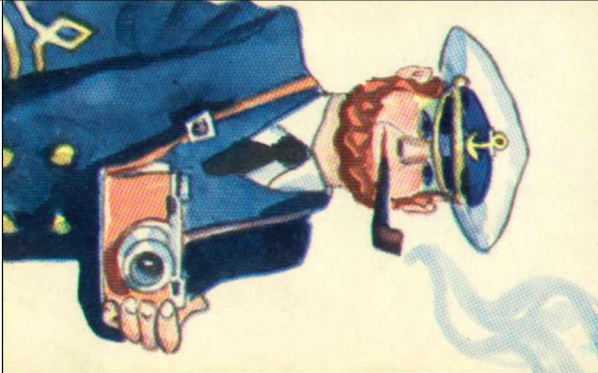
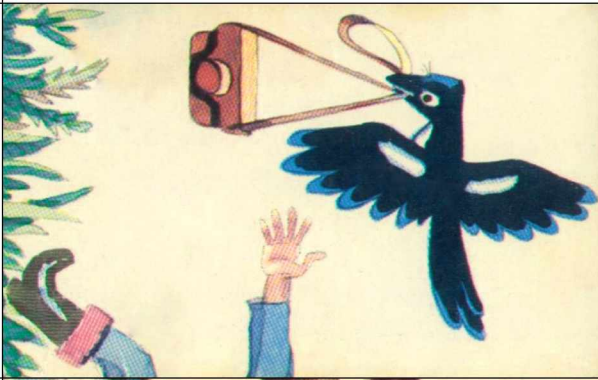
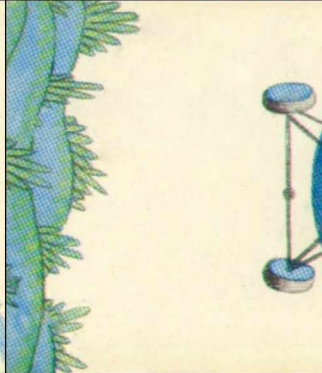
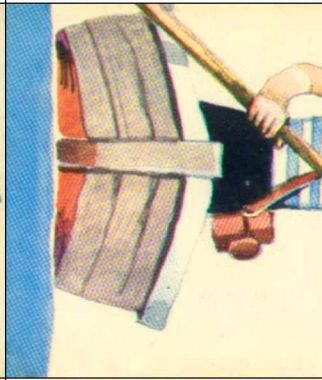
25

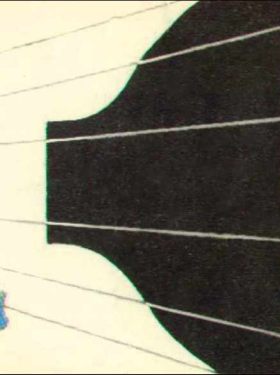


20











Правила игры:

Игра состоит из 24 карточек. На 12 из них изображены охотники с фотоаппаратами, на остальных карточках все, что охотники могут сфотографировать.

Играть могут от 2-х до 6-ти человек. Все карточки перемешиваются и раздаются поровну между играющими. Тот, кто делает ход первым, должен одну из карточек с рисунком, где указаны очки, положить на стол рисунком вверх. Следующий играющий по условию игры может снять цель (сфотографировать) или передать карточку с рисунком другому.

Если никто не смог снять цель, то карточка достается тому, кто сделал этот ход, и ему же засчитывается количество очков, указанное на карточке. Играть до тех пор, пока все карточки с очками не выйдут из игры. Выигрывает тот, у кого оказывается наибольшее количество очков.

Условия:

1. С вертолета и воздушного шара можно сфотографировать все.
2. Мальчик в лодке и мальчик-аквалангист снимают рыбу.
3. Моряк снимает кита и рыбу.
4. Девочка с фотоаппаратом и мальчик-следопыт снимают то, что на суше, сложностью до 25 очков.
5. Старик снимает до 10 очков.
6. Малыш на плечах у деда - до 5 очков.
7. Фотограф с лампой-вспышкой на суше - до 25 очков. И только он может снять ночную птицу.
8. Тот, у кого сорока унесла фотоаппарат, ничего не снимает. Ничего не снимает и разиня, который уронил аппарат в воду.

